

Het overzicht van Harris en Hoffer is opgesteld voor het leergebied 'Social Sciences', niveaus K-12 (corresponderend met lagere school). Ze maken een indeling in werkvormen voor kennisopbouw en kennisweergave.

1kennisopbouw

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
tekst lezen	Leerlingen halen informatie uit handboeken, documenten, enz.	Websites, Bordboeken
presentatie bekijken, voordracht beluisteren	Leerlingen krijgen informatie van leerkracht, gastspreker, peers, ...	PowerPoint, Photostory, iMovie, MovieMaker, Inspiration, videoconferencing
beeldmateriaal bekijken	Leerlingen onderzoeken statisch of bewegend beeldmateriaal, afgedrukt of digitaal	PowerPoint, Word, Photostory, fotosharing (Tabblo, Flickr , ...)
naar audio luisteren	Leerlingen beluisteren opnames van muziek, voordrachten, speeches, informatieve programma's, ...	Podcasts, Audacity, Garageband (Apple), Evoca (30day trial), Podcast People (betalend)
discussie voeren	In kleine groepen gaan leerlingen in gesprek met peers	ELO, e-boards
excursie maken	Leerlingen bezoeken, reëel of virtueel, bepaalde locatie Leerlingen voeren	Virtual fieldtrips, Photostory
simulatie	Students engage in paper-based or digital experiences which mirror the complexity of the real world	
debat	Leerlingen discussiëren over standpunten, formeel of informeel, al dan niet gestructureerd	ELO, e-boards
opzoekwerk	Leerlingen verzamelen, analyseren en synthetiseren informatie	Digitaal Notitieboek, Webspiration
interview	Leerlingen voeren tweegesprek, de visu, per telefoon of via mail over bepaald onderwerp	Audacity, MovieMaker, iMovie, digitale camera
experiment	Leerlingen onderzoeken fenomeen door middel van experiment, fysisch of virtueel	
onderzoek van data	Leerlingen analyseren, interpreteren data beschikbaar online of in afgedrukte vorm	Excel, Inspire Data
ordenen	Leerlingen ordenen documenten in chronologische volgorde	Photostory, Moviemaker

1 kennisopbouw

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
historisch perspectief ontdekken	Leerlingen construeren een verhaal met behulp van afgedrukte of digitale documenten	Word, Scrapblog, Google Pages,
verschillende invalshoeken zoeken	Leerlingen onderzoeken afgedrukte of digitale documenten om verschillende standpunten te ontdekken	Wikispaces, Google Pages,

2 kennis weergeven - inzicht tonen

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
vragen beantwoorden	Leerlingen beantwoorden vragen in traditionele vorm, of door gebruik te maken van elektronisch platform, e-bord of mail	Inspiration, Word, ELO, e-boards
tijdslijn maken	Leerlingen plaatsen gebeurtenissen in volgorde en maken daarbij eventueel gebruik van software	Timeliner, Photostory, Word,
kaart, schema of tabel creëren	Leerlingen maken voorstelling in kaart- of schemavorm	PowerPoint, Google Earth
grafiek aanvullen, maken	Leerlingen benoemen, commentariëren grafieken, of ontwerpen ze	Word, Inspiration, PowerPoint
kritiek schrijven	Leerlingen engageren zich in vraag en antwoord; voorstelling van resultaten	SurveyMonkey, Google Formulieren
test afleggen	Leerlingen bewijzen kennis	testmodules in ELO, EXE

3a kennis gebruiken (schriftelijk)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
commentaar, essay schrijven	gestructureerd antwoord op vraag, commentaar op stelling, uitleg bij these, ...	Word, mindmap software, Wikispaces
verslag schrijven	rapporteren, eventueel met multimedia	Word, PowerPoint, Excel, Google Pages
historisch verhaal	Met bronnenmateriaal een beeld schetsen van historische periode	Word, Wikispaces, Google Docs, blogs

3a kennis gebruiken (schriftelijk)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
een gedicht schrijven		Photostory, Moviemaker, iMovie, PowerPoint
een dagboek bijhouden	persoonlijk verslag van gebeurtenissen	Blogs, Word, Google Docs

3b kennis gebruiken (grafisch)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
een schema, kaart ontwerpen	afbeeldingen, symbolen, pictogrammen gebruiken om hoofdpunten en verbanden weer te geven	Google Earth, PowerPoint
een muurkrant ontwerpen		Paint, Photoshop,
een cartoon maken		Comic Creator, digitale camera

3c kennis gebruiken (conceptueel)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
knowledge web maken		Inspiration, PowerPoint, Word, Imagination Cube
vragen stellen		Word, Wiki, Google Docs
omschrijvingen opstellen		Wiki, Inspiration

3d kennis gebruiken (product maken)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
Artefact maken	reëel of 3D	Imaging tools
Model bouwen	mentaal model, overzicht van inhoud, concepten, processen	Inspiration, PowerPoint, InspireData
Tentoonstellen	reële of virtuele tentoonstelling	Wikispaces, PowerPoint, Scrapblog,
Krant, Magazine maken	synthese van onderwerpen in artikelvorm	Word, Letterpop, Scrapblog

3d kennis gebruiken (product maken)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
Spel	ontwerp van spel om inhoud te leren	Word, Puzzlemaker, Imaging tools, Web design software
Film/documentaire		Photostory, Moviemaker, iMovie

3e kennis gebruiken (samenwerking)

werkvorm	beschrijving	mogelijke technologie
presentatie		PowerPoint, Photostory, Moviemaker, iMovie, Audacity
rollenspel		Moviemaker, iMovie, Audacity, digitale camera
performance		Photostory, Moviemaker, iMovie, Audacity
vorm van sociaal engagement		Web, e-mail, videoconferencing